



**GUIDE TIL AFHOLDELSE AF  
SKOLESTÆVNER I HØVDINGEBOLD**

# AFVIKLING AF KAMPENE



## Spilleregler

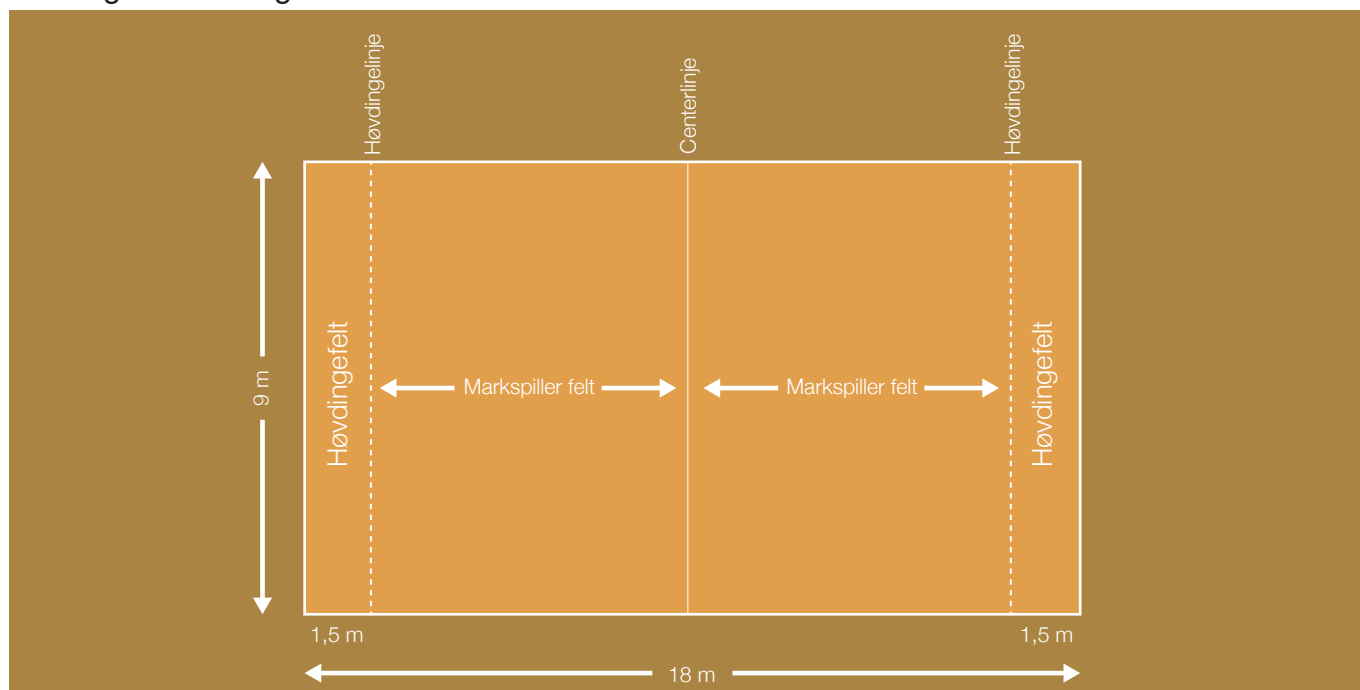
Der henvises til "Høvdingebold - Skoleregler" udarbejdet af Mastiff A/S i samarbejde med DR og Dansk Skoleidræt. Seneste udgave findes på skolehøvdingebold.dk.

## Baner

Stævnerne kan afvikles på en, to eller tre baner. Linjerne, som afgrænser volleyball-banen, er velegnede og kan eventuelt tilpasses med høvdingelinjer, jævnfør reglerne.

El-isoleringstape har vist sig at være godt at markere linjer med, men malertape kan også bruges. Sports- og gaffatape er godt – men kan være svært at fjerne igen!

Bander omkring banen er ikke strengt nødvendige, men gode at have – og særligt bag høvdingene er det godt at have bander.



Hvert spillet sæt slutter, når det ene hold er udraderet. Det kan derfor være svært at planlægge tidsforbruget ved et stævne i høvdingebold. I spilleplanen regnes med et gennemsnitligt tidsforbrug på 15 min pr. kamp. Hertil kommer tid til skift mellem kampene.

Umiddelbart efter en kamp er slut, kan næste kamp i spilleplanen begynde. De enkelte hold og puljer er derfor ikke tildelt særlige baner, men spiller blot på næste ledige bane.

Der kan undtagelsesvis opstå en situation, hvor et hold endnu ikke har færdigspillet sin forrige kamp, når deres næste kamp skal begynde. I disse tilfælde må man afvente den igangværende kamp – eller "springe" til næste kamp i spilleplanen, hvis andre hold står klar.

**OBS!** Der er ikke indlagt pausetid i spilleplanen.

Dommere: De deltagende skolars lærere fungerer som dommere i de enkelte kampe. Som udgangspunkt dømmer lærerne egne klassers kampe. Det kan evt. også være en god idé, at lade elever fra skolens ældste klasser fungere som dommere. Lærerne kan evt. samarbejde om at dømme i fællesskab, eller det kan aftales at udveksle lærere til hinandens kampe i samarbejde med stævnelederen.



Stævnelederens rolle er at koordinere den praktiske afvikling af stævnet.

## Før stævnet

- Samarbejde om planlægning med turneringsledelsen/Dansk Skoleidræts Sekretariat. Kan kontaktes på [skoleidraet@skoleidraet.dk](mailto:skoleidraet@skoleidraet.dk)
- Kontakt spillestedet for bekræftelse af indgåede aftaler – er alt i orden?  
Er der uafklarede spørgsmål eller misforståelser?  
Er der højttalere og mikrofon samt evt. musikanlæg?
- Spilleplaner svarende til antallet af deltagende hold udskrives og medbringes.  
Holdnavne indskrives og spilleplanen kopieres – gerne inklusiv et stort eksemplar til ophængning, så deltagerne kan følge med.
- Evt. rekruttering af dommere i form af ældre elever el. lign – og plan for hvem der skal dømme kampene ved stævnet.
- Medbring materialer: Fløjter til udlån til dommere, bolde, farvede veste.
- Forberedelse af baner: Evt. markering af høvdunge- og angrebslinjer (med el-isoleringstape eller lign. – i samråd med halbestyreren) jf. reglerne for Høvdungebold i skolen. Evt. bander eller afskærmning, hvis muligt.
- Tjekke lydanlæg og mikrofon.

## Under stævnet

- Kontaktperson for og samarbejde med halbestyrer.
- Klargøring af materialer og evt. ophængning af spilleplan.
- Indsamling af resultater og ajourføring af spilleplan.  
Vinderen af hver kamp markeres i spilleplanen og sætscoren noteres til brug ved evt. pointlighed. Hjælpe med koordinering af dommere til kampene.

## Efter stævnet

- Sørge for oprydning af halfacilitet i samarbejde med deltagere og halbestyrer
- **Antallet af deltagende hold** og indrapportering af stævneresultatet til turneringsledelsen/Dansk Skoleidræts Sekretariat.

# FORSLAG TIL TIDSPLAN FOR STÆVNET



- 08:45 ANKOMST MELDES VED STÆVNEBORDET
- 09:00 MØDE MED DE DELTAGENDE LÆRERE – REGLER OG STÆVNEPLAN GENNEMGÅES KORT
- 09:15 VELKOMST OG FÆLLES OPVARMNING
- 09:30 KAMPENE BEGYNDER
- ca. 14.00 STÆVNE-FINALE MELLEM VINDEREN I HVER HAL (v. 2 haller)
- ca. 14.30 ANNONCERING AF SLUTSTILLING OG "TAK FOR I DAG!"

Ovenstående er anbefalede (cirka)-tider med udgangspunkt i Dansk Skoleidræts spilleplaner for Høvdungebold i Skolen.

Bemærk, at der er ikke afsat tid til fælles frokost – elever og lærere spiser i pauser mellem Kampene, eller tidsplanen forlænges svarende til pausen.